Fall Balance

Цели проекта:

Проект в портфолио, “повыёбываться мощью”, чтобы при наборе людей в команду было что показать. Проект для практики, закрепления материала и получения новых знаний. Ну и заработать пару шекелей было бы неплохо.

Жанр игры – casual Battle Royal time-killer

Платформа – мобилки

Геймплей:

Смесь игр Fall guys и Balance. Игрок управляет шариком и геймплей строится на этом. Он проходит испытания, как в Fall guys, графика как в Fall guys, королевская битва. Но игра по типу .io, то есть с фейковыми игроками, ботами. Это сэкономит деньги, время и нервы. Для испытаний – разные виды уровней, но самый основной – удержаться на платформе, сталкивая других игроков, пока она вращается и в тебя летит всякий мусор. Для демо версии не нужно делать слишком много разных уровней. Искуственный интеллект, который подстраивается под игрока, поддерживает его интерес к игре. За победу в королевской битве игрок получает деньги, за которые может покупать скины, возможно ещё какие-нибудь pay-to-win способности(хз стоит ли добавлять сюда донат, возможно рекламы будет достаточно). Для поддержания реиграбильности и интереса можно добавить доп механики: система квестов(во время битвы сделать что-то и тогда больше денег или какие-то доп скины)(именно “специальное задание дня” или “недели”)(можно также таким образом создавать искусственную ценность для скинов, типо ограниченный период времени можно только получить и чтобы у ботов потом такого скина не было). Челенджы должны быть довольно лайтовыми, чтобы просто повесилиться и убить время, они также не должны быть слишком долгими(нужно учитывать специфики платформы и целевой аудитории). Простая мультяшная графика должна привлекать глаз, особенно глаза детей. Time-killer - для взрослых, Fall guys на мобилках/замена Bruwl Sturs – для детей. Магазин скинов должен быть как в бравл старсе/фортнайте. Обязательно должен быть счётчик побед и в каждой игре должно перед испытанием должно показывать всех игроков и их количества побед, чтобы игрок хотел их побить

Целевая аудитория: люди, которые хотят скоротать своё время, аудитория .io игр, дети.